

# Les simulations informatiques montrent que les processus darwiniens ne produisent pas d'ordre

Les darwiniens et les néo-darwiniens soutiennent depuis longtemps que le caractère aléatoire, associé à de longues durées, et à la sélection naturelle faciliteraient (ensemble) la création de codes et de molécules spécifiques. Cependant, des progrès récents en cybernétique ont montré par des expériences de simulation que les séquences d'ordre, la spécificité et le codage ne peuvent être extraits du hasard sur la base des postulats darwiniens.<sup>1)</sup>

## Réponse

L'affirmation est fautive, sans équivoque possible. Elle remonte aux débuts de l'informatique, apparemment sur la base d'une simulation ratée. Depuis, les simulations informatiques ont montré exactement le contraire de ce que prétendait Wilder-Smith.

En fait, les algorithmes génétiques, qui utilisent les principes évolutifs de mutation, de recombinaison et de sélection naturelle, sont couramment utilisés dans l'industrie pour résoudre des problèmes complexes<sup>2) 3) 4)</sup>.

La vie artificielle simulant l'évolution sur un ordinateur évolue vers des structures complexes<sup>5)</sup>.

## Erreur de l'argument

- Méconnaissance scientifique

## Pages connexes

- [Des explosions telles que le big bang ne produisent ni ordre ni information](#)

## Voir aussi

- [Claim CF010. Cybernetic simulations show that Darwinian processes do not produce order.](#) - Index to Creationist Claims, par Mark Isaak
- [Artificial life experiments show how complex functions can evolve.](#) - National Science Foundation, 2003.
- [Enterprising science needs naturalism.](#) - Elsberry, Wesley R. 1997,
- Holland, J. H. 1975. *Adaptation in Natural and Artificial Systems*. Ann Arbor: University of Michigan Press. (technical)

## Références

1)

Wilder-Smith, A. E., 1970. *The Creation of Life: a cybernetic approach to evolution*. Wheaton, IL: Harold Shaw Publishers, pg. 116

2)

[The Hitch-hiker's guide to evolutionary computation \(FAQ for comp.ai.genetic\)](#), Issue 8.2 (20 Sep.). Heitkötter, J. and D. Beasley (eds.). 2000.

3)

Koza, John R., Martin A. Keane and Matthew J. Streeter. 2003. Evolving inventions. Scientific American 288(2) (Feb.): 52-59

4)

[Comment Waymo s'inspire de la théorie de l'évolution pour améliorer ses voitures autonomes](#), 01net, 2019

5)

Lenski, R. E., C. Ofria, R. T. Pennock and C. Adami. 2003. [The evolutionary origin of complex features](#) Nature 423: 139-144. (Voir aussi National Science Foundation, 2003)

From:  
<https://evolution.frama.wiki/> - **Evolution ou Création**

Permanent link:  
[https://evolution.frama.wiki/les\\_simulations\\_informatiques\\_montrent\\_que\\_les\\_processus\\_darwiniens\\_ne\\_produisent\\_pas\\_d\\_ordre?rev=1564641134](https://evolution.frama.wiki/les_simulations_informatiques_montrent_que_les_processus_darwiniens_ne_produisent_pas_d_ordre?rev=1564641134)

Last update: **2019/08/01 08:32**

